



diensten

studio névidé



We stand for empowering designs with realistic interior renders.
We create high-end 3D interior visuals.



introdunctie

Ben jij een interieurontwerper, architect of vastgoedontwikkelaar en kun je wel wat extra hulp gebruiken? Ik help je graag! Ik kan je ondersteunen met 3D modelleren, Artist Impressions of het uitwerken van 2D plattegronden met maatvoeringen.

De Artist Impressions zorgen ervoor dat er gemakkelijker keuzes gemaakt kunnen worden door alle partijen. Ik breng jouw project graag tot leven.

Voorafgaand aan het proces is het belangrijk dat alles correct wordt aangeleverd zoals omschreven. Dit scheelt een hoop extra (herstel) werkzaamheden en revisies. Op deze manier krijg je de mooiste Artist Impressions als gewenst.

Spreek ik je snel?

Kim Vastenburg

Eigenaar & 3D Artist | Studio névidé

+31 6 589 827 57

Zuidergracht 21-17b, 3763 LS Soest

www.studionevide.nl





3D modelleren

werkwijze

Het maken van een 3D model kan ontzettend handig zijn. Vooral als het gaat om het verduidelijken van een plan of ontwerp. Je kunt door de ruimte heen lopen, waardoor je een beter beeld krijgt van de verhoudingen, vormen en materialen.

Wij kunnen vanuit een technische 2D bouwtekening met maatvoering de ruimte vertalen naar een digitaal 3D model. Handig om te weten: wij werken in het programma SketchUp voor het opzetten van de 3D modellen. Vanuit dit programma kunnen wij exports maken naar diverse bestanden.



01. informatie verzamelen

Voorafgaand aan het proces is het van belang dat er een overzichtelijk technische 2D bouwtekening, schets met maatvoering of DWG-bestand wordt aangeleverd. Wanneer het om een bestaande ruimte gaat is het handig om tevens foto's van de ruimte te ontvangen. Tevens is het voor ons belangrijk om te weten om welke mate van detaillering het 3D model opgezet moet worden.



02. offerte

Aan de hand van alle toegestuurde informatie zullen wij een passende offerte opstellen en toesturen. Zodra de offerte is geaccordeerd en ondertekend zullen wij het project in behandeling nemen.



03. eerste opzet

Wij zullen beginnen met het maken van een eerste opzet. Op basis van de gedeelde informatie en het gewenste detailleringsniveau zullen we het uitwerken.



04. revisie ronde

Nadat het model is opgezet zullen we een link delen middels het programma MarkUp. Via deze online tool kunnen de nodige correcties worden aangegeven. Je hebt recht op één revisie ronde. Indien gewenst kan er tegen meerpijs extra revisie rondes aan worden toegevoegd.



05. oplevering

Zodra het model helemaal naar wens is zullen we dit toesturen. Indien gewenst kunnen wij dit 3D model omzetten naar hoogwaardige 3D Artist Impressions. Zie hiervoor de volgende pagina!



prijzen

v.a. € 600,00 excl. btw

De genoemde prijs is op basis van een ruimte met oppervlakte van 65 m2. Indien de oppervlakte groter dan 65 m2 is geldt er een meerprijs.



Artist Impressions

werkwijze

Wij kunnen op basis van aangeleverde inspiratiebeelden, schetsen, plattegronden en/of 3D modellen high-end levensechte Artist Impressions maken. Dit is een ontzettend krachtig middel om bijvoorbeeld een klant over de streep te trekken en te enthousiasmeren van het plan. Door middel van een Artist Impression krijg je een duidelijk beeld van hoe een ruimte eruit zal zien. Ideaal als het gaat om een ruimte die nog gerealiseerd/ gebouwd moet worden. Op deze manier zal het ontwerp tot leven komen.



01. informatie verzamelen

Voorafgaand aan het proces is het van belang dat er een compleet 3D model middels SketchUp (.SKP) wordt aangeleverd. Indien er geen 3D model aanwezig is kunnen wij dit opzetten tegen meerprijs. Dit kan op basis van een .DWG bestand of op basis van technische 2D bouwtekeningen.



02. offerte

Aan de hand van alle toegestuurde informatie zullen wij een passende offerte opstellen en toesturen. Zodra de offerte is geaccordeerd en ondertekend zullen wij het project in behandeling nemen. Het voor ons van belang om te weten vanuit welke hoek(en) er een 3D visualisatie gemaakt moet worden. Dit kan bijvoorbeeld kenbaar gemaakt worden middels een screenshot van het 3D bestand of schets.



03. eerste opzet

Wij zullen beginnen met het maken van een eerste opzet. Op basis van de gedeelde informatie en het gewenste detailleringsniveau zullen we het uitwerken. Het is prettig om voorafgaand referentiebeelden (of een Pinterest-link) te ontvangen zodat we zeker weten welke stijl en sfeer het beeld moet worden. Tevens is een lijst van toegepaste materialen belangrijk zodat we dit perfect kunnen implementeren. Een moodboard is ook altijd prettig.



04. revisie rondes

We starten met het maken van zogenaamde White (Pre-) Renders. Dit houdt in dat je als eerst visualisaties zult ontvangen zonder texturen of kleuren. Tijdens deze eerste stap is het belangrijk om te kijken of de vormen en modellen zoals meubels naar wens zijn. Deze eerste visualisaties zullen gedeeld worden via een link middels het programma Markup. Via deze online tool kunnen de nodige correcties worden aangegeven. Nadat we de feedback hebben ontvangen zullen we aan de slag gaan met het aanvullen van de beelden. Ook na het maken van deze visualisaties heb je recht op een revisie ronde. Dit zal wederom gedeeld worden via het programma Markup.

Indien gewenst kan er tegen meerprijs extra revisie rondes worden toegevoegd. Dit is bijvoorbeeld prettig als er toch andere texturen of kleuren toegepast moeten worden. De extra kosten zullen iets hoger zijn op het moment dat er aanpassingen gedaan moeten worden in het 3D model zelf.



05. oplevering

Zodra de visualisaties definitief zijn, zullen ze worden nabewerkt in Lightroom. Hierna zullen we de beelden toesturen en opleveren in 4K resolutie (3840 x 2160). Indien gewenst kunnen we voor een kleine meerprijs ook een Social Media formaat toesturen. Dit zorgt ervoor dat de beelden niet worden gecomprimeerd en dat hierdoor de kleuren niet worden aangepast door het desbetreffende platform.

prijzen

v.a. € 350,00 excl. btw per Artist Impression

De genoemde prijs is op basis van een interieur visualisatie. Mocht het een exterieur visualisatie betreffen, dan gelden hier andere prijzen voor.



licentie

Artist Impressions blijven te allen tijde eigendom van Studio névidé. Dit houdt in dat de beelden commercieel geëxploiteerd mogen worden door de opdrachtgever als er een correcte naamsvermelding bij wordt genoemd:

Instagram: [@studio.nevide](https://www.instagram.com/studio.nevide), (inclusief tag)

Facebook: [Studio névidé](https://www.facebook.com/studio.nevide)

Algemene naamsvermelding: Artist Impression by Studio névidé - Kim Vastenburg





2D plattegrond

werkwijze

Het maken van een digitale 2D plattegrond kan ontzettend handig zijn. Vooral als het gaat om het verduidelijken van een schetsmatig plan of ontwerp. Tevens kun je in een plattegrond gemakkelijk alle maatvoeringen en verhoudingen aflezen.

Wij kunnen vanuit een 2D bouwtekening met maatvoering de ruimte vertalen naar een digitaal 2D plattegrond in zowel zwart-wit of kleur. Goed om te weten: wij werken in het programma Vectorworks voor het opzetten van de 2D tekeningen. Vanuit dit programma kunnen wij exports maken naar diverse bestanden.



01. informatie verzamelen

Voorafgaand aan het proces is het van belang dat er een technische 2D bouwtekening PDF of geprint, schets met maatvoering of DWG-bestand wordt aangeleverd.



02. offerte

Aan de hand van alle toegestuurde informatie zullen wij een passende offerte opstellen en toesturen. Zodra de offerte is geaccordeerd en ondertekend zullen wij het project in behandeling nemen. Voorafgaand is het handig om te weten in wat voor format je de 2D plattegrond aangeleverd zou willen krijgen. Denk hierbij aan: PDF-bestand, .DWG of bijvoorbeeld in zwart-wit of kleur.



03. eerste opzet

Wij zullen beginnen met het maken van een eerste opzet. Op basis van de gedeelde informatie en het gewenste detailleringsniveau zullen we het uitwerken.



04. revisie rondes

Nadat de 2D plattegrond is opgezet zullen we een link delen middels het programma MarkUp. Via deze online tool kunnen de nodige correcties worden aangegeven. Je hebt recht op één revisie ronde. Indien gewenst kan er tegen meerpijs extra revisie rondes aan worden toegevoegd.



05. oplevering

Zodra de 2D plattegrond helemaal naar wens is zullen we dit toesturen in PDF of .DWG bestand. Indien gewenst kunnen wij deze 2D plattegrond omzetten naar een 3D model en/of hoogwaardige 3D Artist Impressions. Zie hiervoor de vorige pagina's.



prijzen

v.a. € 350,00 excl. btw per 2D plattegrond

De genoemde prijs is op basis van een ruimte met oppervlakte van 65 m2. Indien de oppervlakte groter dan 65 m2 is geldt er een meerprijs.



get in touch

studio névidé



Contactgegevens

Info@studionevide.com
+31 6 589 827 57

KVK-nummer: 80561144
BTW-nummer: NL003457074B30

